Organisation globale du Hike :

Emballage : Les Espions

Histoire : L’heure est grave, le roi de la Belgique a été kidnappé, c’est la panique générale dans tout le pays. Aucun indice, sauf une étrange boite (un peu futuristes dans l’idée) avec seulement une clef USB + 3 cartes. (On branche la clef USB et on lance une vidéo. Résumé de la vidéo : Un hacker a kidnappé le roi, et ne le rendra à une seule condition, si les enfants + les animateurs réalisent les différentes tâches qui se trouvent aux différents points de la carte, ils auront le détail des différentes tâches aux différents endroits). Ils auront plus d’informations une fois qu’ils auront fait toutes les tâches (le but est de faire une vidéo à la fois sur un ton sérieux et humoristique pour ne pas faire peur aux enfants)).

1. Arrivé :

Mise en équipe : dès qu’ils arrivent à la plaine :

* Tous les MG ensembles + grands sans vélo
* Les Grands qui savent bien faire du vélo
* Les Grands qui savent moins bien faire du vélo (tracé plus court)

1. Lancement de l’activité :

Défi photo + course d’orientation (faire attention à vérifier les sentiers la veille)

|  |  |
| --- | --- |
| Conditions | Les enfants auront accès à une carte avec des points sur celle-ci (pas d’ordre précis, mais un chemin induit). A chaque point, il y aura une enveloppe avec un défi photo à faire (Les défis sont plus loin dans la prépa). Le maximum de défi devra être résolu par les enfants (les animateurs devront prendre en photo avec leurs GSM le défi réalisé par les enfants  A faire : pendant que les enfants sont à la plage :  Power Point avec les différentes images + solutions |
| Matériel | * Liste d’épreuves + enveloppe * Projecteur * PC * Appareil photo (GSM animateur) * Cartes * Matériel nécessaire pour les différentes petites épreuves) |

Liste de défis photo :

* Cacher tous enfants dans un paysage (on doit voire au moins un membre sur la photo)
* Faire la plus haute structure en 5min elle doit être stable (matériel à prévoir : mètre ruban)
* **Créer** un point commun entre tous les enfants sur une photo (sauf 1) -> trouver l’intru
* Faire une vidéo ou ils imitent un animateur et les autres enfants doivent trouver de qui il s’agit (1 seul essais)
* Faire le plus long mot avec le plus d’enfant (adapter en fonction du nombre d’enfants)
* Trouver des erreurs sur deux photos avec max 1min
* Faire le logo d’Ocarina avec des éléments trouvé dans la nature
* Trouver le plus d’objets rouges(différents) en 2min

1. Temps de Midi :

Tous le monde mange (près d’une zone avec des toilettes de préférence)

Apporter bidouille à eau

+ les MG nous rejoignent

1. Activité de l’après-midi :

Activité sympa (devis auprès de la commune en cours pour louer 2-3 pédalos pdt 1h + aqua Park pendant 45min (à vérifier en fonction du budget)).

Tarifs :

- pédalo (5 places / 4places) = 10 euros pour 1h par embarcation + 2 euros par embarquant

* Aquapark ( 45 min = 8 euros par enfants sur l’AquaPark) combine possible mettre 12 enfants par 12 enfants sur le module pdt 15min
* Plage avec zone de baignade (gratuit + surveillé)

Idée avec le pédalo : mettre un message codé (en morse) d’un coté du lac et les enfants doivent aller chercher les languettes qui indiquent le message suivant :

* Bravo, même si vous avez réussi à décoder ce message.
* Vous n’avez toujours pas réussi à retrouver votre roi.
* Avez-vous compris ce que voulais vraiment dire ces messages ?
* Passez vous boire un café après chez moi ?
* Le Patro c’est mieux que les scouts.
* Test, un, deux, trois, un, deux

Une fois le message décodé, (la phrase cachée trouvé dans tous les groupes). On les félicite d’avoir décoder le message et on leurs dit la vérité : ils ont été admis à devenir de futurs espions. Mais voilà, on ne peut pas recruter 35 nouveaux espions d’un coup, on va donc regarder les différents défis photos pour départager et savoir qui seront les 12 prochains espions pour cette année.

1. Retour à l’endroit de camp :

Suivre la carte que je fourni (pas le chemin le plus court, mais le plus sécurisé avec le moins de voitures.

1. Correction du jeu du matin par les enfants :

Idée : pendant que les enfants seront en activité de l’après-midi / pendant le temps de midi, je récupère toutes les photos et fait un PowerPoint avec toutes les photos.

Une fois que les enfants seront devant le PowerPoint, chaque équipe va corriger les photos d’une autre équipe et les différents points leurs seront attribués en fonction des autres corrections.

1. Soirée :

Repas pâtes avec les grands (pesto vert + mozza + tomates) -> Demander à Fanny si on peut cuisiner ce jour-là).

(22 enfants au maximum)

+ les animateurs +- 12 personnes

! aux allergies

Liste des ingrédients (/40 personnes) :

* 6kg de pâtes
* 18 mozza
* 12 pots de pesto
* 30 tomates (proportions utilisées aux scouts)

Une image contenant texte, capture d’écran, Page web, Site web

Description générée automatiquement

Lettre :

Demande :

- apporter son vélo, casque, (gilet jaune) le mercredi (si pas possible -> solution possible)

- maillot + matériel pour nager dans le lac de Neufchâteau + demander le niveau en natation

- rester le soir

Requête :

Manger avec les animateurs